

31.01.2014

Analiza potencjału sektora Games Industry: Berlin meets Poland

Na zlecenie berlińskiej Administracji Senackiej ds. Gospodarki, Technologii i Badań Naukowych została przygotowana specjalna analiza, która ukazuje potencjał współpracy pomiędzy firmami z branży gier komputerowych z Polski i Berlina. Zdaniem jej autorów, Michaela Liebe i Tima Tielebiera, obie strony posiadają cenne doświadczenia, które należy wspólnie wykorzystać.

Począwszy od stycznia 2014 r. pod kierownictwem *medianet* rozpoczęto współpracę pomiędzy berlińskimi przedstawicielami sektora gier oraz krakowskim Digital Games Cluster. Przedsięwzięcie finansowane jest ze środków EFRR i środków publicznych SenWTF. We współpracy z Instytutem Polskim i Ambasadą RP w Berlinie zorganizowany zostanie także "Polski Day" podczas regorocznych Dni Gier, które odbędą się w kwietniu w Berlinie.

Tekst analizy w j. niemieckim można pobrać poniżej.

27.10.2020 - <http://partnerstwo-odra.eu/aktualnosci/2014/1330>