

14.08.2014

Sekretarz Stanu Beermann gospodarzem spotkania Berlin-Polska na targach gamescom 2014 w Kolonii

Współpraca branży gier z Berlina i Polski oraz projekt **"Berlin meets Poland"** były tematem wizyty sekretarza stanu Guido Beermanna w dn. 14 sierpnia na targach *gamescom* w Kolonii, największej na świecie konwencji gier. W obecności wicekonsul RP, Karoliny Kozłowskiej, sekretarz otworzył sepcjalne przyjęcie Berlin-Polska na wspólnym stoisku Berlina-Brandenburgii. Zaproszonych zostało ponad 150 przedstawicieli branży gier.



Sekretarz Guido Beermann: *"Berlin może pochwalić się stale rozwijającą się, silną sceną deweloperską i posiada ofertę edukacyjną dla branży gry, jak nigdzie indziej w Europie, co pozwala nam korzystać z szerokiej puli talentów. Polski przemysł gier zyskał w ciągu kilku ostatnich lat światową markę. Dlatego logiczne jest, że te dwa silne regiony nawiązały współpracę w ramach projektu „Berlin meets Poland” i poszukują synergii z korzyścią dla obu stron."*

Przemysł gier i oprogramowania jest największym sektorem przemysłu kreatywnego Berlina i stanowi ważny czynnik gospodarczy dla tego regionu. Około 4000 firm zatrudnia ponad 47.000 specjalistów zajmujących się programowaniem oraz rozwojem gier i stron internetowych. Łączny obrót w tej branży wyniósł w 2012 roku 2,7 mld euro – dwukrotnie więcej niż w 2009 roku.

Przed zaplanowanym przyjęciem na targach *gamescom*, sekretarz stanu Beermann zasięgnął informacji na temat najnowszych trendów w branży gier u przedstawicieli ośmiu spółek z siedzibą w Berlinie, tj. Ad2games GmbH, Aeria Games Europe GmbH, Funanga AG, Infernum Productions AG, MAGIX Software GmbH, MediaXP Deutschland GmbH, SponsorPay GmbH oraz Webguidez Entertainment GmbH.

Więcej informacji o projekcie na stronie www.berlin-meets-poland.de oraz na **stronie Partnerstwa-Odra**.